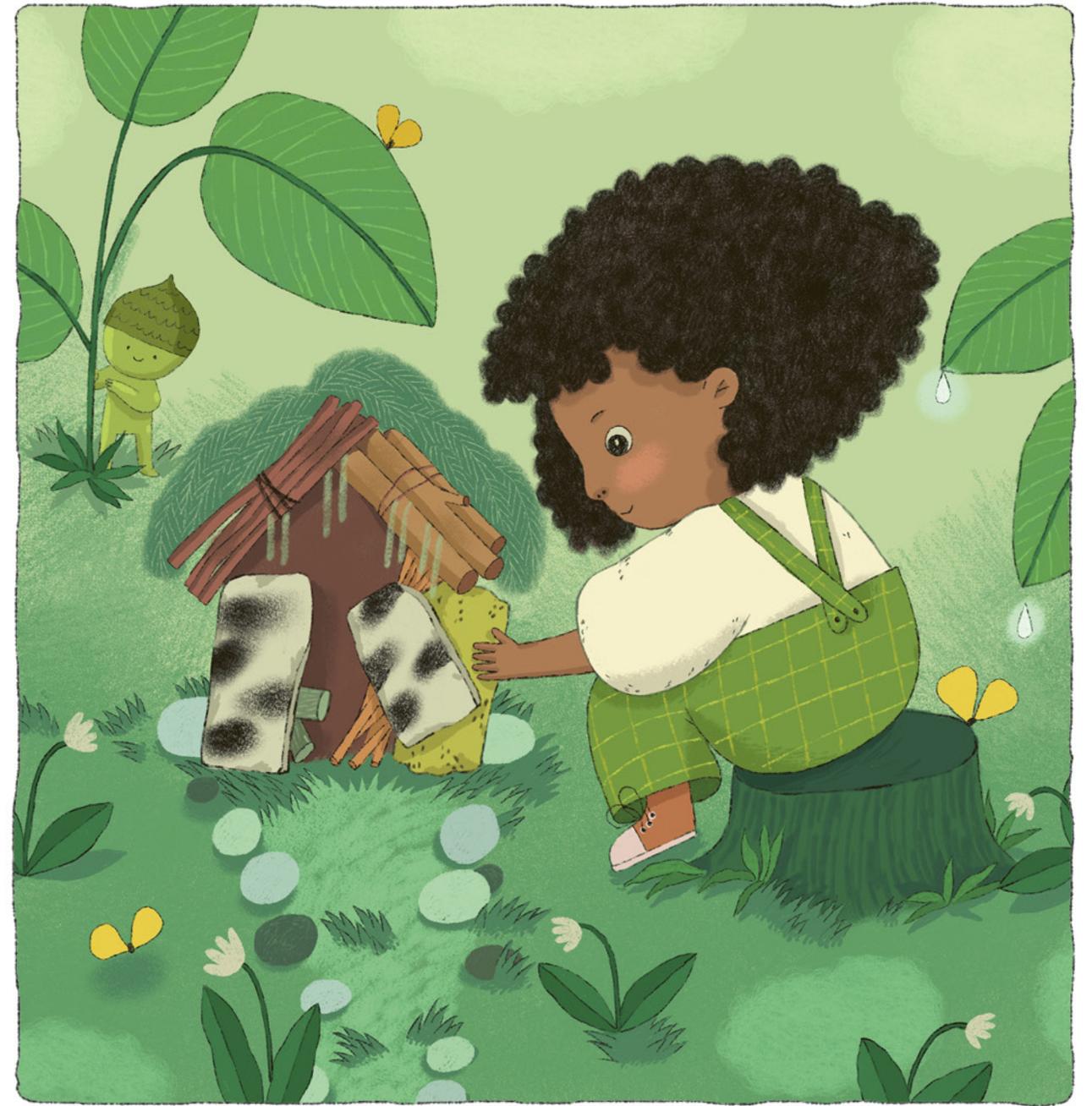




19.

OUVRIR ET FERMER LA PORTE À CLÉ

Enfin à la maison !



20.

CONSTRUIRE UNE MAISON DE FÉES

Ne nous dis pas que tu ne crois pas aux fées !



5.

PLANTER UN CLOU

Une compétence très utile.



6.

POSER DES QUESTIONS SUR CE QUI T'INTÉRESSE

... car la curiosité t'aidera à grandir.



9.

DEMANDER DE L'AIDE

Tu n'es pas toujours obligé-e de te débrouiller seul-e.



10.

ÉCRIRE TON NOM

... car il fait partie de toi.